



FIBA

AMERICAS

CONFEDERACION PANAMERICANA DE BALONCESTO
 PANAMERICAN BASKETBALL CONFEDERATION
 1975 -2000, 25 Anniversary



FIBA

Federación Internacional de Baloncesto
FIBA - AMERICAS
Confederación Panamericana de Baloncesto
C O P A B A

Interpretación de las Reglas Oficiales de Baloncesto 2000

Las Reglas Oficiales de Baloncesto de FIBA son revisadas periódicamente por su Comisión Técnica Mundial y aprobadas por el Buró Central.

Las reglas son mantenidas lo más claras y comprensibles posible, pero ellas manifiestan principios en lugar de situaciones de juego. Ellas no pueden, sin embargo, cubrir la gran variedad de casos específicos que pudieran presentarse durante un partido de baloncesto.

El propósito de este documento es convertir esos principios y conceptos del reglamento, en situaciones prácticas específicas, que pudieran suceder en un partido normal de baloncesto.

La interpretación de las diferentes situaciones pudiera estimular las mentes de los jueces, pudiendo complementar el detallado estudio de las propias reglas.

El documento principal que rige el baloncesto de la FIBA debe, sin embargo, seguir siendo el libro oficial de las reglas y el primer juez, debe tener pleno poder para tomar decisiones sobre cualquier punto o situación no contemplada específicamente en el reglamento.

Art. 9 Apuntador y asistente de apuntador: Deberes

Situación 1:

Cuando un jugador a cometido su quinto(5) foul, pero no es informado de este hecho y permanece en la cancha, continuando su participación en el juego, o más tarde re-ingresa al juego, uno de los jueces puede detener el partido inmediatamente al descubrirlo, mientras esto no coloque a ninguno de los equipos en desventaja. Si el error fuese descubierto por el apuntador, deberá esperar a la primera pelota muerta antes de hacer sonar su señal para llamar la atención de los jueces, a los efectos que se detenga el partido.

Esta situación es una aplicación incorrecta de las reglas por parte de los jueces y de los oficiales de mesa. El jugador con cinco(5) fouls, por lo tanto, no debe ser penalizado. Todas las decisiones tomadas antes del descubrimiento del error

Home Page www.fibaamerica.com E-mail copaba@fibaamerica.com	COPABA Tel. (787) 783-2255 / 2642 Fax (787) 749-0895	P.O. BOX 8925 Fernandez Juncos Station Santurce, 00910 PUERTO RICO
--	--	---



FIBA

AMERICAS

CONFEDERACION PANAMERICANA DE BALONCESTO
 PANAMERICAN BASKETBALL CONFEDERATION
 1975 -2000, 25 Anniversary



FIBA

y las correspondientes interrupciones del juego son válidas, ej: goles convertidos y registrados, fouls sancionados y tiempo transcurrido. En este caso especial, cualquier foul sancionado en contra del jugador con cinco (5) faltas, debe ser registrado como foul de jugador, contado como falta de equipo y penalizado según sea el caso.

Ejemplos:

A4 comete foul contra B4. Este es el 5to. foul de A4 y la 2da. falta del equipo A. El apuntador reacciona demasiado lento para levantar el marcador de foul. El juez, sin haber establecido contacto visual con el apuntador, permite que el juego se reanude demasiado rápido. Después de un tiempo, cualquiera de las siguientes situaciones pueden ocurrir:

- a. A4 convierte un gol.
- b. B4 convierte un gol.
- c. A4 intenta un gol de cancha y recibe foul de B4. El intento no es convertido.
- d. A4 intenta un gol de cancha y recibe foul de B4. El intento es convertido.
- e. A4 comete foul contra B4 y es el quinto foul del equipo A.
- f. A4 comete foul contra B4 y es el tercer foul del equipo A.
- g. A4 comete foul contra B4 que está en el acto de lanzamiento y el gol no es convertido.
- h. A4 comete foul contra B4 que está en el acto de lanzamiento y el gol es convertido.

Interpretación:

En todos los casos, en el momento que el error es descubierto y se detiene el partido, A4 deberá abandonar la cancha inmediatamente pero no será penalizado. El partido se reanuda como sigue:

- a. El gol de A4 es concedido.
- b. El gol de B4 es concedido.
- c. El sustituto de A4 intentará dos o tres tiros libres, y el juego continúa.
- d. El sustituto de A4 intenta un tiro libre, y el juego continúa.
- e. A B4 se le conceden dos tiros libres y el juego continúa.
- f. Al equipo B se le concede un saque desde fuera de cancha.
- g. B4 intenta dos o tres tiros libres y el juego continúa.
- h. B4 intenta un tiro libre y el juego continúa.

Home Page www.fibaamerica.com E-mail copaba@fibaamerica.com	COPABA Tel. (787) 783-2255 / 2642 Fax (787) 749-0895	P.O. BOX 8925 Fernandez Juncos Station Santurce, 00910 PUERTO RICO
--	--	---



FIBA

AMERICAS

CONFEDERACION PANAMERICANA DE BALONCESTO

PANAMERICAN BASKETBALL CONFEDERATION

1975 -2000, 25 Anniversary



FIBA

Situación 2:

En el caso que un jugador que haya salido de la cancha por cinco (5) fouls y regresa al juego como sustituto y participa en el partido, esto se considerará como una falta técnica y será cargada contra el entrenador del equipo.

En adición, cualquier foul sancionado en contra del jugador que tenía cinco (5) fouls será considerada como falta de jugador y penalizado según sea el caso.

Ejemplos:

A4 tiene cinco (5) fouls y sale de la cancha. Después de cierto tiempo, durante un tiempo muerto computable, A4 reingresa a la cancha como sustituto. Esto es descubierto:

- a. Antes de reanudarse el partido.
- b. Después de reanudado el partido, cuando A4 comete falta contra B4, en un lanzamiento de gol que no es convertido.

Interpretación:

En ambos casos, en el momento que la infracción es descubierta, A4 debe ser sustituido inmediatamente y abandonará el juego.

- a. Si al jugador no se le permite ingresar al campo de juego, como no ha participado del partido, no debe haber sanción.
- b. Un foul técnico (E) será cargado en contra del entrenador del equipo A. El jugador B4 intenta dos/tres tiros libres y luego al equipo B se le conceden dos tiros libres y la posesión de la pelota para un saque desde fuera de la cancha.

Art. 14 Jugadores: Lesiones

Concepto:

Un jugador es considerado como que está recibiendo tratamiento si una persona del banco del equipo (médico, entrenador, asistente del entrenador, sustituto, o auxiliar de equipo) entra a la cancha.

Situación 1:

Cuando un jugador lesionado recibe tratamiento o se recupera dentro de un (1) minuto puede permanecer en el juego, pero a su equipo se le cargará un tiempo muerto computable. **Este tiempo muerto debe ser de un (1) minuto de duración.** Este comienza cuando el juez hace la señal correspondiente concediéndolo y puede ser utilizado por el entrenador como si fuera un tiempo muerto computable normal.

Home Page www.fibaamerica.com E-mail copaba@fibaamerica.com	COPABA Tel. (787) 783-2255 / 2642 Fax (787) 749-0895	P.O. BOX 8925 Fernandez Juncos Station Santurce, 00910 PUERTO RICO
--	--	---



FIBA

AMERICAS

CONFEDERACION PANAMERICANA DE BALONCESTO
 PANAMERICAN BASKETBALL CONFEDERATION
 1975 -2000, 25 Anniversary



FIBA

Situación 2:

Cuando, durante un partido, un jugador está sangrando, él debe abandonar la cancha de juego y ser sustituido. **Pero**, si su entrenador utiliza un tiempo muerto computable y durante este tiempo la sangre se detuviera y la herida abierta está seguramente cubierta, el jugador podría permanecer en el juego y no necesitará ser sustituido.

Situación 3:

Si un jugador sufriera una lesión muy seria, que requiera la ayuda de un experto en medicina, este debe recibir tratamiento médico tan pronto como sea posible. Sin embargo, no hay tiempo para que el jugador sea retirado de la cancha.

Artículo 16 Entrenadores: Deberes y poderes

Situación:

Si se descubre que uno de los jugadores en la cancha no fuera uno de los cinco jugadores confirmados para iniciar el partido. Si esto ocurre:

- a. Antes del inicio del partido.
- b. Después de comenzado el partido.

Interpretación:

- a. El jugador ilegalmente en la cancha debe ser sustituido por el que originalmente había sido designado para comenzar el partido.
- b. El error es ignorado y el juego continúa.

Art. 18 Comienzo del partido

Concepto 1:

El partido comienza oficialmente con un salto en el círculo central y cuando la pelota es legalmente tocada por uno de los saltadores.

Situación 1:

Si un foul es sancionado antes que la pelota sea tocada legalmente por uno de los saltadores, será penalizada como una falta durante un intervalo de juego. Si la falta es sancionada después, será considerada como una falta durante el tiempo de juego.

Home Page www.fibaamerica.com E-mail copaba@fibaamerica.com	COPABA Tel. (787) 783-2255 / 2642 Fax (787) 749-0895	P.O. BOX 8925 Fernandez Juncos Station Santurce, 00910 PUERTO RICO
--	--	---



FIBA

AMERICAS

CONFEDERACION PANAMERICANA DE BALONCESTO
 PANAMERICAN BASKETBALL CONFEDERATION
 1975 -2000, 25 Anniversary



FIBA

Ejemplos:

El primer juez lanza la pelota entre A4 y B4 para un salto de comienzo de un partido cuando:

- a. Un foul personal es sancionado contra B4.
- b. Un foul técnico es sancionado contra B5.
- c. Un foul antideportivo es sancionado a B6 contra A6.

En todos los casos, los fouls fueron sancionados:

- 1) Antes que la pelota fuera tocada por uno de los saltadores.
- 2) Después que la pelota fuera tocada por uno de los saltadores.

Interpretación:

- a.1 Al jugador A4 se le conceden dos (2) tiros libres y el partido se reanuda con un salto en el círculo central.
- a.2 Al equipo A se le concede un saque desde fuera de la cancha.
- b.1 Al equipo A se le conceden dos (2) tiros libres y el juego se reanuda con un salto en el círculo central.
- b.2 Al equipo A se le concede un (1) tiro libre seguido por un saque desde fuera de la cancha.
- c.1 Al jugador A6 se le conceden dos (2) tiros libres y el juego se reanuda con un salto en el círculo central.
- c.2 Al jugador A6 se le conceden dos(2) tiros libres seguidos por un saque fuera de cancha.

Situación 2:

Si una violación es sancionada durante la administración de un salto al inicio de un período, se penalizará como si hubiera ocurrido durante el tiempo de juego. Los principios para penalizar infracciones durante un intervalo de juego son válidos solamente para fouls y no para violaciones.

Ejemplo:

Durante un salto al inicio de un período, A4 salta y toca la pelota antes de que esta haya alcanzado su punto más alto.

Interpretación:

Violación de A4. El juego se reanuda con un saque desde fuera de la cancha para el equipo B.

Situación 3:

El tercer período de un partido acaba de comenzar, cuando se descubre que los equipos están jugando en la dirección incorrecta.

Home Page www.fibaamerica.com E-mail copaba@fibaamerica.com	COPABA Tel. (787) 783-2255 / 2642 Fax (787) 749-0895	P.O. BOX 8925 Fernandez Juncos Station Santurce, 00910 PUERTO RICO
--	--	---



FIBA

AMERICAS

CONFEDERACION PANAMERICANA DE BALONCESTO
 PANAMERICAN BASKETBALL CONFEDERATION
 1975 -2000, 25 Anniversary



FIBA

Interpretación:

El error se ignora. Los equipos deben seguir jugando en esa dirección que es considerada legal en el momento que la pelota está viva al inicio de ese tercer período.

Concepto 2:

Para todos los partidos, el primer equipo nombrado en el programa (equipo local) podrá elegir el cesto y el banco del equipo. Esta elección debe hacerse conocer al primer juez al menos veinte (20) minutos antes del comienzo del partido.

Situación 1:

El equipo A (equipo local) está en la cancha con más de veinte (20) minutos antes del comienzo del partido y hace su entrada en calor en un cesto.

Interpretación:

El equipo A ya ha elegido su cesto y banco del equipo. Esta selección es final y no puede ser cambiada.

Situación 2:

El equipo B (equipo visitante) está en la cancha con más de veinte (20) minutos antes del comienzo del partido y hace su entrada en calor en un cesto. El equipo A (equipo local) llega a la cancha también con más de 20 minutos antes de la hora de comienzo del partido y solicita calentar en el mismo cesto.

Interpretación:

La solicitud del equipo A es legal y debe ser aceptada por los jueces.

Situación 3:

El equipo B (equipo visitante) está en la cancha por más de 20 minutos antes del comienzo del partido y hace su entrada en calor en uno de los cestos. El equipo A (equipo local) llega a la cancha, con menos de veinte (20) minutos para el comienzo del partido y solicita calentar en el mismo cesto.

Interpretación:

La solicitud debe ser denegada debido a que el equipo A perdió su oportunidad de elegir.

Art. 21 Salto

Situación:

Un equipo ha solicitado una sustitución por los cinco (5) jugadores y el partido se detiene para ser reanudado con un salto.

Home Page www.fibaamerica.com E-mail copaba@fibaamerica.com	COPABA Tel. (787) 783-2255 / 2642 Fax (787) 749-0895	P.O. BOX 8925 Fernandez Juncos Station Santurce, 00910 PUERTO RICO
--	--	---



FIBA

AMERICAS

CONFEDERACION PANAMERICANA DE BALONCESTO
PANAMERICAN BASKETBALL CONFEDERATION
1975 -2000, 25 Anniversary



FIBA

Interpretación:

Un jugador debe permanecer en la cancha para participar en el salto.

Art. 23 Control de la pelota

Situación 1:

En un saque desde fuera de la cancha o en un tiro libre el jugador, a juicio de uno de los jueces, intencionalmente se demora en recoger la pelota.

Interpretación:

La pelota está a disposición del jugador (la pelota está viva), tan pronto uno de los jueces la coloca en el piso.

Situación 2:

En un saque desde fuera de la cancha luego de un gol de cancha o del último tiro libre convertido, el jugador, a juicio de uno de los jueces, intencionalmente se demora en recoger la pelota.

Interpretación:

El juez deberá seguir el mismo procedimiento señalado en la interpretación de la situación 1 (tomar la pelota y colocarla en el piso).

Art. 24 Jugador en el acto de lanzamiento

Situación 1:

Durante un salto entre A4 y B4 en el círculo de tiro libre, A4 palmotea la pelota hacia el cesto del oponente. Mientras la pelota está en el aire la señal del reloj del partido suena para dar por finalizado el tiempo de juego de ese período. La pelota ingresa al cesto.

Interpretación:

El gol debe concederse al equipo A, ya que el palmoteo es un intento de convertir un gol de cancha.

Situación 2:

Durante un salto entre A4 y B4 en el círculo de tiro libre, A4 palmotea la pelota hacia el cesto del oponente y es víctima de foul por parte de B4. La pelota ingresa al cesto.

Interpretación:

El gol es válido y un (1) tiro libre es concedido al jugador A4, ya que un palmoteo es considerado como un acto de lanzamiento.

Home Page www.fibaamerica.com E-mail copaba@fibaamerica.com	COPABA Tel. (787) 783-2255 / 2642 Fax (787) 749-0895	P.O. BOX 8925 Fernandez Juncos Station Santurce, 00910 PUERTO RICO
--	--	---



FIBA

AMERICAS

CONFEDERACION PANAMERICANA DE BALONCESTO
 PANAMERICAN BASKETBALL CONFEDERATION
 1975 -2000, 25 Anniversary



FIBA

Art. 25 Gol: cuando se convierte y su valor

Concepto 1:

El valor de un gol de cancha es definido por la ubicación del jugador o por el lugar del piso donde la pelota fue tocada por última vez por un jugador o en el lugar que la pelota toca el piso antes de entrar al cesto, sin considerar si era un pase, un lanzamiento o un palmeteo.

Concepto 2:

Un intento de gol del área de tres (3) puntos cambiará su valor y se convierte en un intento de gol de dos (2) puntos, luego que la pelota:

- Haya tocado a un jugador o el piso dentro del área de dos puntos.
- Haya tocado el aro y luego es tocada legalmente por cualquier jugador antes que entre al cesto.

Concepto 3:

Si la pelota entra al cesto por abajo se considerará como una violación, solamente si la totalidad de la pelota pasa a través de el y sobre el nivel del aro.

(INSERTAR DIAGRAMA)

Situación 1:

En los segundos finales de un partido, A4 realiza un intento de gol desde su zona de defensa. El intento se queda corto y la pelota toca el piso:

- a. Dentro del área de tres puntos.
- b. Dentro del área de dos puntos.

y luego entra al cesto antes que la señal del cronómetro del partido suene.

Interpretación:

- a. Tres puntos serán otorgados al equipo A.
- b. Dos puntos serán otorgados al equipo A.

Situación 2:

El jugador A4 intenta un lanzamiento de gol o un pase desde el área de tres puntos. En su vuelo ascendente la pelota es legalmente tocada por un jugador:

- a. Dentro del área de tres puntos.
- b. Dentro del área de dos puntos.

y luego entra al cesto.

Interpretación:

- a. Tres puntos serán otorgados al equipo A.
- b. Dos puntos serán otorgados al equipo A.

Home Page www.fibaamerica.com E-mail copaba@fibaamerica.com	COPABA Tel. (787) 783-2255 / 2642 Fax (787) 749-0895	P.O. BOX 8925 Fernandez Juncos Station Santurce, 00910 PUERTO RICO
--	--	---



FIBA

AMERICAS

CONFEDERACION PANAMERICANA DE BALONCESTO
 PANAMERICAN BASKETBALL CONFEDERATION
 1975 -2000, 25 Anniversary



FIBA

Situación 3:

El jugador A4 intenta un lanzamiento de gol de cancha desde el área de dos puntos. En su vuelo ascendente, la pelota es tocada legalmente por un jugador que está en el área de tres puntos. La pelota entonces entra al cesto.

Interpretación:

Tres puntos serán otorgados al equipo A.

Art. 26 Saque desde fuera de la cancha

Interpretación:

No hay límite en el número de compañeros o el número de pases entre ellos, en o detrás de la línea final, después de un gol de cancha o del último tiro libre convertido. Esto también aplica cuando la pelota es entregada o puesta a disposición por parte de uno de los jueces.

Art. 28 Sustituciones

Situación 1:

Un equipo tiene más de cinco (5) jugadores en la cancha.

Interpretación:

Si el equipo con sólo cinco (5) jugadores está con el control de la pelota, se le permitirá que complete la jugada (ej. hasta que realicen un lanzamiento de gol, pierdan el control de la pelota, detengan la pelota o la pelota quede muerta) antes que un juez pueda detener el partido o el apuntador pueda hacer sonar su señal para llamar la atención de los jueces hacia la mesa de control.

Si el equipo con seis (6) jugadores en la cancha tiene control de la pelota, el juego debe detenerse inmediatamente. Asumiendo que los jueces y los oficiales de mesa están realizando su trabajo correctamente, el jugador debe haber entrado o permanecido en la cancha ilegalmente. Los jueces, por lo tanto, deben ordenar la salida del jugador de la cancha inmediatamente y sancionar un foul técnico contra el entrenador de este equipo (B). El entrenador es responsable de asegurarse que una sustitución sea realizada correctamente y que el jugador sustituido abandone la cancha inmediatamente.

Todos los puntos convertidos por el jugador que está de más en la cancha, serán válidos. Todos los fouls cometidos por ese jugador, se mantienen y serán considerados como fouls de jugador.

Home Page www.fibaamerica.com E-mail copaba@fibaamerica.com	COPABA Tel. (787) 783-2255 / 2642 Fax (787) 749-0895	P.O. BOX 8925 Fernandez Juncos Station Santurce, 00910 PUERTO RICO
--	--	---



FIBA

AMERICAS

CONFEDERACION PANAMERICANA DE BALONCESTO
 PANAMERICAN BASKETBALL CONFEDERATION
 1975 -2000, 25 Anniversary



FIBA

Situación 2:

En un intento de gol de cancha, la pelota está en el aire cuando suena la señal de los veinticuatro (24) segundos. La pelota entra al cesto. ¿Esta es una oportunidad de sustitución para ambos equipos por cualquier número de jugadores?

Interpretación:

Sí, ésta es una oportunidad de sustitución para ambos equipos, porque la pelota está muerta y el reloj del partido está detenido por una razón válida no relacionada o conectada con ninguno de los equipos.

Situación 3:

Durante el último tiro libre, el lanzador de tiro libre comete una violación. ¿Esta es una oportunidad de sustitución por el lanzador del tiro libre siempre y cuando la sustitución fuera legalmente solicitada antes de comenzar el primer intento de tiro libre?

Interpretación:

No, solamente el equipo que tiene el derecho al saque desde fuera de la cancha puede hacer sustituciones. La violación del lanzador cancela su derecho legal de solicitar ser sustituido.

Art. 33 Jugador fuera de la cancha

Situación 1:

Un jugador que tiene la pelota en la cancha es tocado por otro jugador que está fuera de la cancha.

Interpretación:

La pelota no está fuera de la cancha.

Situación 2:

La pelota está en las manos de un jugador dentro de la cancha y es tocada por un jugador que está fuera de la cancha.

Interpretación:

La pelota está fuera de la cancha y es responsabilidad del jugador que está fuera de la cancha.

Home Page www.fibaamerica.com E-mail copaba@fibaamerica.com	COPABA Tel. (787) 783-2255 / 2642 Fax (787) 749-0895	P.O. BOX 8925 Fernandez Juncos Station Santurce, 00910 PUERTO RICO
--	--	---



FIBA

AMERICAS

CONFEDERACION PANAMERICANA DE BALONCESTO
PANAMERICAN BASKETBALL CONFEDERATION
1975 -2000, 25 Anniversary



FIBA

Art. 39 Veinticuatro (24) segundos

Concepto 1:

Cuando uno de los jueces detiene el partido por alguna razón no relacionada con cualquiera de los dos equipos, el dispositivo de veinticuatro (24) segundos deberá regresar nuevamente.

Ejemplos:

Equipo A tiene la pelota por quince (15) segundos cuando el juez detiene el partido:

- a) Para limpiar el piso.
- b) Porque el cronómetro del partido no funcionó.
- c) Porque un espectador entró a la cancha.

Interpretación:

En todos los casos, el partido se reanuda con un saque desde fuera de la cancha para el equipo A con un nuevo período de veinticuatro (24) segundos, a menos que se coloque a uno de los equipos en desventaja.

Concepto 2:

Cuando un lanzamiento de gol de cancha es intentado cerca del final de un período de veinticuatro (24) segundos y la señal suena mientras la pelota está en el aire luego que haya dejado la(s) mano(s) del jugador e ingresa al cesto, el gol deberá ser convalidado.

Todas las restricciones relacionadas con interferencias con el lanzamiento y con la pelota, serán aplicadas.

Para mantener un solo criterio, el equipo atacante será denominado "equipo A" y el equipo defensor "equipo B".

Home Page www.fibaamerica.com E-mail copaba@fibaamerica.com	COPABA Tel. (787) 783-2255 / 2642 Fax (787) 749-0895	P.O. BOX 8925 Fernandez Juncos Station Santurce, 00910 PUERTO RICO
--	--	---



FIBA
AMERICAS

CONFEDERACION PANAMERICANA DE BALONCESTO
PANAMERICAN BASKETBALL CONFEDERATION
1975 -2000, 25 Anniversary



FIBA

	REGLA DE 24	SEGUNDOS
	Ejemplos	Interpretaciones
1	Lanzamiento, señal, la pelota ingresa al cesto:	El gol vale, pelota al equipo B detrás de la línea final.
2	Lanzamiento, señal, la pelota toca el aro, la pelota no ingresa al cesto:	Violación de 24 segundos, pelota al equipo B desde el lugar mas cercano a donde se hizo el lanzamiento, nuevo período de 24 segundos.
3	Lanzamiento, señal, la pelota toca el aro/ tablero, pelota ingresa al cesto:	El gol vale, El juego continúa.
4	Lanzamiento, señal, pelota tocada en vuelo ascendente por un jugador del equipo B:	Pelota muerta, violación de 24 segundos, pelota al equipo B desde el lugar mas cercano a donde se hizo el lanzamiento, nuevo período de 24 segundos.
5	Lanzamiento, señal, la pelota es tocada en vuelo ascendente por un jugador del equipo A:	Pelota muerta, violación de 24 segundos, pelota al equipo B desde el lugar mas cercano a donde se hizo el lanzamiento, nuevo período de 24 segundos.
6	Lanzamiento, Señal, interferencia por parte de un jugador del equipo A:	Violación por interferencia el gol no es válido, pelota al equipo B detrás de la línea final si la pelota ingresa al cesto, sino pelota al equipo B desde el lugar más cercano donde se hizo el lanzamiento, nuevo período de 24 segundos.

Home Page
www.fibaamerica.com
E-mail
copaba@fibaamerica.com

COPABA
Tel. (787) 783-2255 / 2642
Fax (787) 749-0895

P.O. BOX 8925
Fernandez Juncos Station
Santurce, 00910
PUERTO RICO



FIBA
AMERICAS

CONFEDERACION PANAMERICANA DE BALONCESTO
PANAMERICAN BASKETBALL CONFEDERATION
1975 -2000, 25 Anniversary



FIBA

7	Lanzamiento, señal, interferencia por parte de un jugador del equipo B:	Violación por interferencia, el gol es válido, pelota al equipo B detrás de la línea final, nuevo período de 24 segundos.
8	Lanzamiento, señal, la pelota toca el aro y rebota de el, la pelota es tocada por un jugador del equipo A:	Pelota muerta, violación de 24 segundos, pelota al equipo B desde el lugar más cercano a donde se hizo el lanzamiento, nuevo período de 24 segundos.
9	Lanzamiento, señal, la pelota toca el aro y rebota de el, la pelota es tocada por un jugador del equipo B:	Pelota muerta, violación de 24 segundos, pelota al equipo B desde el lugar más cercano a donde se hizo el lanzamiento, nuevo período de 24 segundos.
10	Lanzamiento, señal, la pelota no toca el aro.	Violación de 24 segundos, pelota al equipo B desde el lugar más cercano a donde se hizo el lanzamiento, nuevo período de 24 segundos.
11	Lanzamiento, la pelota toca el aro, no suena la señal:	El juego continúa con un nuevo período de 24 segundos para el equipo con control de la pelota.
12	Lanzamiento, La pelota toca el aro, señal, la pelota ingresa al cesto:	Señal incorrecta, el gol es válido.
13	Lanzamiento, la pelota toca el aro, señal, la pelota no entra al cesto:	Señal incorrecta, salto entre dos.

Home Page
www.fibaamerica.com
E-mail
copaba@fibaamerica.com

COPABA
Tel. (787) 783-2255 / 2642
Fax (787) 749-0895

P.O. BOX 8925
Fernandez Juncos Station
Santurce, 00910
PUERTO RICO



FIBA
AMERICAS

CONFEDERACION PANAMERICANA DE BALONCESTO
PANAMERICAN BASKETBALL CONFEDERATION
1975 -2000, 25 Anniversary



FIBA

14	Lanzamiento, pelota no toca el aro, no suena la señal:	Rebote del equipo A: continúa el reloj de 24 segundos. Rebote del equipo B: nuevo período de 24 segundos.
15	Lanzamiento, la pelota no toca el aro, señal:	Violación de 24 segundos, pelota al equipo B desde el lugar más cercano a donde se hizo el lanzamiento, nuevo período de 24 segundos.
16	Lanzamiento, tiro bloqueado por jugador de B, señal, la pelota ingresa al cesto:	El gol es válido, el juego continúa.
17	Lanzamiento, tiro bloqueado por jugador de B, señal, la pelota no ingresa al cesto:	Violación de 24 segundos, pelota al equipo B desde el lugar más cercano a donde se hizo el lanzamiento, nuevo período de 24 segundos.
18	Lanzamiento, tiro bloqueado por jugador de B, la pelota sale fuera de la cancha:	Pelota al equipo A desde un lugar fuera de la cancha, se mantiene el conteo restante de 24 segundos.
19	Lanzamiento, tiro bloqueado por jugador de B, equipo B obtiene el control, señal:	Señal incorrecta, pelota al equipo B nuevo período de 24 segundos.
20	Lanzamiento, tiro bloqueado por jugador de B, equipo A obtiene un nuevo control de la pelota:	El juego continúa con los restantes segundos en el período de 24 segundos.

Home Page www.fibaamerica.com E-mail copaba@fibaamerica.com	COPABA Tel. (787) 783-2255 / 2642 Fax (787) 749-0895	P.O. BOX 8925 Fernandez Juncos Station Santurce, 00910 PUERTO RICO
--	--	---



FIBA
AMERICAS

CONFEDERACION PANAMERICANA DE BALONCESTO
PANAMERICAN BASKETBALL CONFEDERATION
1975 -2000, 25 Anniversary



FIBA

21	Pase de un jugador de A, la pelota es desviada por cualquier equipo, la pelota toca el aro:	El juego continúa con los restantes segundos en el período de 24.
22	Lanzamiento, tiro bloqueado por B4, el lanzador recibe foul de B4, señal,	Señal incorrecta, penalizar el foul, no hay violación de 24 segundos.
23	Lanzamiento, tiro bloqueado por B4, señal, el lanzador recibe foul de B4.	Violación de 24 segundos, el foul no es tenido en cuenta (a menos que sea técnico, antideportivo o descalificador), pelota al equipo B desde el lugar más cercano a donde se hizo el lanzamiento, nuevo período de 24 segundos.

Art. 40 Pelota regresada a zona de defensa

Situación:

El jugador A4 tiene el control de una pelota viva en su zona de defensa. El pasa la pelota a su zona de ataque. La pelota es desviada por un compañero A5 o uno de los jueces y entonces es tocada primero por el jugador A6 quien está en su zona de defensa.

Interpretación:

Esto es ilegal, una violación de pelota regresada a zona de defensa.

Art. 41 Interferencia con un lanzamiento o con la pelota

Concepto 1:

Si, después de un intento de gol, la pelota es tocada por un jugador en su vuelo ascendente, todas las restricciones relacionadas con interferencia serán aplicadas.

Home Page www.fibaamerica.com E-mail copaba@fibaamerica.com	COPABA Tel. (787) 783-2255 / 2642 Fax (787) 749-0895	P.O. BOX 8925 Fernandez Juncos Station Santurce, 00910 PUERTO RICO
--	--	---



FIBA

AMERICAS

CONFEDERACION PANAMERICANA DE BALONCESTO
 PANAMERICAN BASKETBALL CONFEDERATION
 1975 -2000, 25 Anniversary



FIBA

Concepto 2:

De ocurrir una violación de interferencia con el lanzamiento o con la pelota y el gol es concedido, el juez no deberá tocar o entregar la pelota para el saque fuera de la cancha detrás de la línea final.

Situación:

Después de un intento para convertir un gol la pelota toca el aro, rebota y luego, un oponente causa que el tablero o el aro vibren, de tal manera que evita que la pelota, a juicio de uno de los jueces, ingrese al cesto.

Interpretación:

Hasta tanto sea posible que la pelota ingrese al cesto, esto es una violación de interferencia con la pelota y dos o tres puntos serán concedidos.

Concepto 3:

Al final del tiempo de juego, de un período o un período suplementario, diferentes situaciones pueden ocurrir cuando un jugador lanza para convertir un gol y mientras la pelota está en el aire y suena la señal de finalización de un partido o de un período (situación 1 abajo). Situaciones similares también pueden ocurrir mientras la pelota está en el aire después de sancionar un foul a un jugador que está en el acto de lanzamiento (situación 2 abajo), y mientras la pelota está en el aire y suena la señal del dispositivo de veinticuatro (24) segundos (situación 3 abajo).

Situación 1:

A4 lanza al cesto. Mientras la pelota está en el aire **el cronómetro del partido suena**; después de la señal:

- 1.1 La pelota es tocada en su vuelo ascendente por A5 o B5.

Interpretación:

Acción legal. La pelota queda muerta. Ningún punto puede ser concedido. Finalización del tiempo de juego.

- 1.2 La pelota es tocada en su vuelo descendente hacia el cesto por A5.

Interpretación:

Violación de interferencia con el lanzamiento. Ningún punto puede ser concedido. Finalización del tiempo de juego.

- 1.3 La pelota es tocada en su vuelo descendente hacia el cesto por B5.

Interpretación:

Violación de interferencia con el lanzamiento. 2/3 puntos serán concedidos. Finalización del tiempo de juego.

Home Page www.fibaamerica.com E-mail copaba@fibaamerica.com	COPABA Tel. (787) 783-2255 / 2642 Fax (787) 749-0895	P.O. BOX 8925 Fernandez Juncos Station Santurce, 00910 PUERTO RICO
--	--	---



FIBA

AMERICAS

CONFEDERACION PANAMERICANA DE BALONCESTO
 PANAMERICAN BASKETBALL CONFEDERATION
 1975 -2000, 25 Anniversary



FIBA

- 1.4 La pelota toca el aro, rebota de el y es tocada por A5 o B5.
Interpretación:
 Acción legal. La pelota queda muerta. Ningún punto puede ser concedido. Finalización del tiempo de juego.
- 1.5 La pelota está en contacto con el aro, y el aro, la red o el tablero son tocados por A5.
Interpretación:
 Violación de interferencia con la pelota. Ningún punto puede ser concedido. Finalización del tiempo de juego.
- 1.6 La pelota está en contacto con el aro, y el aro, la red o el tablero son tocados por B5.
Interpretación:
 Violación de interferencia con la pelota. 2/3 puntos serán concedidos. Finalización del tiempo de juego.
- 1.7 La pelota está en contacto con el aro y A5 pasa su mano a través del cesto por abajo y toca la pelota, el aro, la red o el tablero.
Interpretación:
 Violación de interferencia con la pelota. Ningún punto puede ser concedido. Finalización del tiempo de juego.
- 1.8 La pelota está en contacto con el aro y B5 pasa su mano a través del cesto por abajo y toca la pelota, el aro, la red o el tablero.
Interpretación:
 Violación de interferencia con la pelota. 2/3 puntos serán concedidos. Finalización del tiempo de juego.
- 1.9 La pelota está dentro del cesto y la pelota, aro o red son tocados por A5.
Interpretación:
 Acción legal. 2/3 puntos serán concedidos. Finalización del tiempo de juego.
- 1.10 La pelota está dentro del cesto y la pelota, aro o red son tocados por B5.
Interpretación:
 Violación de interferencia con la pelota. 2/3 puntos serán concedidos. Finalización del tiempo de juego.

Home Page
www.fibaamerica.com
 E-mail
copaba@fibaamerica.com

COPABA
 Tel. (787) 783-2255 / 2642
 Fax (787) 749-0895

P.O. BOX 8925
 Fernandez Juncos Station
 Santurce, 00910
 PUERTO RICO



FIBA

AMERICAS

CONFEDERACION PANAMERICANA DE BALONCESTO
 PANAMERICAN BASKETBALL CONFEDERATION
 1975 -2000, 25 Anniversary



FIBA

Situación 2:

B4 comete foul contra A4, quien lanza para un gol de cancha. Mientras la pelota está en el aire:

2.1 La pelota es tocada en su vuelo ascendente por A5 o B5.

Interpretación:

Acción legal. La pelota queda muerta. Ningún punto será concedido.
2/3 tiros libres para A4.

2.2 La pelota es tocada en su vuelo descendente hacia el cesto por A5.

Interpretación:

Violación de interferencia con el lanzamiento. 2/3 tiros libres serán concedidos para A4.

2.3 La pelota es tocada en su vuelo descendente hacia el cesto por B5.

Interpretación:

Violación de interferencia con el lanzamiento. 2/3 puntos serán concedidos y un tiro libre adicional para A4.

2.4 La pelota toca el aro, rebota del mismo y es tocada por A5 o B5.

Interpretación:

Acción legal. La pelota queda muerta. 2/3 tiros libres para A4.

2.5 La pelota está en contacto con el aro; el tablero, el aro o la red son tocados por A5.

Interpretación:

Violación de interferencia con la pelota. Ningún punto puede ser concedido. 2/3 tiros libres para A4.

2.6 La pelota está en contacto con el aro; el tablero, el aro o la red son tocados por B5.

Interpretación:

Violación de interferencia con la pelota. 2/3 puntos serán concedidos y un tiro libre adicional para A4.

2.7 La pelota está en contacto con el aro y A5 pasa su mano a través del cesto por abajo y toca la pelota, el aro, la red o el tablero.

Interpretación:

Violación de interferencia con la pelota. Ningún punto será concedido. 2/3 tiros libres para A4.

Home Page www.fibaamerica.com E-mail copaba@fibaamerica.com	COPABA Tel. (787) 783-2255 / 2642 Fax (787) 749-0895	P.O. BOX 8925 Fernandez Juncos Station Santurce, 00910 PUERTO RICO
--	--	---



FIBA

AMERICAS

CONFEDERACION PANAMERICANA DE BALONCESTO
 PANAMERICAN BASKETBALL CONFEDERATION
 1975 -2000, 25 Anniversary



FIBA

2.8 La pelota está en contacto con el aro y B5 pasa su mano a través del cesto por abajo y toca la pelota, el aro, la red o el tablero.

Interpretación:

Violación de interferencia con la pelota. 2/3 puntos serán concedidos y un tiro libre adicional para A4.

2.9 La pelota está dentro del cesto y la pelota, el aro o la red son tocados por A5.

Interpretación:

Acción legal. 2/3 puntos serán concedidos y un tiro libre adicional para A4.

2.10 La pelota está dentro del cesto y la pelota, el aro o la red son tocados por B5.

Interpretación:

Violación de interferencia con la pelota. 2/3 puntos serán concedidos y un tiro libre adicional para A4.

Situación 3:

A4 lanza para un gol de cancha. Mientras la pelota está en el aire **la señal del dispositivo de veinticuatro (24) segundos suena** y, después de la señal:

3.1 La pelota es tocada en su vuelo ascendente por A5 o B5.

Interpretación:

Acción legal. La pelota queda muerta. Ningún punto puede ser concedido. Violación de 24 segundos.

3.2 La pelota es tocada en su vuelo descendente al cesto por A5.

Interpretación:

Violación de interferencia con el lanzamiento. Ningún punto puede ser concedido.

3.3 La pelota es tocada en su vuelo descendente al cesto por B5.

Interpretación:

Violación de interferencia con el lanzamiento. 2/3 puntos serán concedidos.

3.4 La pelota toca el aro, rebota del mismo y es tocada por A5 o B5.

Interpretación:

Acción legal. La pelota queda muerta. Ningún punto puede ser concedido. Violación de 24 segundos.

Home Page www.fibaamerica.com E-mail copaba@fibaamerica.com	COPABA Tel. (787) 783-2255 / 2642 Fax (787) 749-0895	P.O. BOX 8925 Fernandez Juncos Station Santurce, 00910 PUERTO RICO
--	--	---



FIBA

AMERICAS

CONFEDERACION PANAMERICANA DE BALONCESTO
 PANAMERICAN BASKETBALL CONFEDERATION
 1975 -2000, 25 Anniversary



FIBA

3.5 La pelota está en contacto con el aro; el aro, el tablero o la red son tocados por A5.

Interpretación:

Violación de interferencia con la pelota. Ningún punto puede ser concedido.

3.6 La pelota está en contacto con el aro; el aro, el tablero o la red son tocados por B5.

Interpretación:

Violación de interferencia con la pelota. 2/3 puntos serán concedidos.

3.7 La pelota está en contacto con el aro y A5 pasa su mano a través del cesto por abajo y toca la pelota, el aro, la red o el tablero.

Interpretación:

Violación de interferencia con la pelota. Ningún punto puede ser concedido.

3.8 La pelota está en contacto con el aro y B5 pasa su mano a través del cesto por abajo y toca la pelota, el aro, la red o el tablero.

Interpretación:

Violación de interferencia con la pelota. 2/3 puntos serán concedidos.

3.9 La pelota está dentro del cesto; la pelota, el aro o la red son tocados por A5.

Interpretación:

Acción legal. 2/3 puntos serán concedidos.

3.10 La pelota está dentro del cesto; la pelota, el aro o la red son tocados por B5.

Interpretación:

Violación de interferencia con la pelota. 2/3 puntos serán concedidos.

Art. 45 Doble Foul

Situación 1:

A4 comete violación de caminar. Antes que un jugador de B tenga la pelota a su disposición para un saque desde fuera de la cancha, ocurre un doble foul de A5 y B5.

Interpretación:

Saque desde fuera de la cancha para el equipo B. A pesar que el equipo B no había establecido el control de la pelota, tiene el derecho al control. Negar el

Home Page www.fibaamerica.com E-mail copaba@fibaamerica.com	COPABA Tel. (787) 783-2255 / 2642 Fax (787) 749-0895	P.O. BOX 8925 Fernandez Juncos Station Santurce, 00910 PUERTO RICO
--	--	---



FIBA

AMERICAS

CONFEDERACION PANAMERICANA DE BALONCESTO
 PANAMERICAN BASKETBALL CONFEDERATION
 1975 -2000, 25 Anniversary



FIBA

control de la pelota al equipo que tenía ese derecho, sería contrario al espíritu e intención de las reglas.

Situación 2:

Foul técnico al entrenador del equipo B. El jugador A4 intenta dos tiros libres seguidos por la posesión de la pelota para A. Inmediatamente después del segundo tiro libre ocurre un doble foul entre A5 y B5.

Interpretación:

Saque desde fuera de la cancha para el equipo A. Aunque el equipo A no había establecido el control de la pelota, tenía el derecho a ese control.

Art. 55 Fouls de Equipo: Penalidad

Situación 1:

A4 comete violación de caminar. Antes que un jugador del equipo B tenga la pelota a su disposición para un saque, B5 comete falta contra A5, esta es la quinta (5) falta del equipo B.

Interpretación:

El foul de B5 no es penalizado con dos tiros libres, ya que B tenía el derecho al control de la pelota en el mismo momento que B5 comete el foul. Los derechos de saque de ambos equipos se cancelan entre sí, por lo tanto el juego se reanuda con un salto.

Situación 2:

Foul técnico al entrenador del equipo A. El jugador B4 intenta dos tiros libres seguidos por la posesión de la pelota para B. Después del segundo tiro libre pero antes que el equipo B tenga la pelota a su disposición para el saque, B5 comete foul contra A5 y esta es la quinta falta del equipo B.

Interpretación:

Ningún tiro libre será intentado, en el mismo momento que B5 comete el foul, su equipo tenía el derecho al control de la pelota. Este derecho al saque es parte una penalidad y no se puede usar para cancelar el posterior derecho del equipo A. El equipo B pierde el derecho al control de la pelota y el juego se reanuda con un saque para el equipo A.

Art. 56 Situaciones Especiales

Situación 1:

A4 convierte un gol de cancha y un foul técnico es sancionado contra A5 seguido de un foul técnico contra B5.

Interpretación:

Home Page www.fibaamerica.com E-mail copaba@fibaamerica.com	COPABA Tel. (787) 783-2255 / 2642 Fax (787) 749-0895	P.O. BOX 8925 Fernandez Juncos Station Santurce, 00910 PUERTO RICO
--	--	---



FIBA

AMERICAS

CONFEDERACION PANAMERICANA DE BALONCESTO
PANAMERICAN BASKETBALL CONFEDERATION

1975 -2000, 25 Anniversary



FIBA

Las penalidades de ambos fouls técnicos son las mismas y por lo tanto, deben ser canceladas. El partido deberá ser reanudado con saque desde fuera de la cancha por el equipo B desde la línea final, como después de un gol normal.

Situación 2:

El equipo A tiene derecho a un saque desde fuera de la cancha por cualquier razón, cuando un foul técnico es sancionado contra A5, seguido por un foul técnico contra B5.

Interpretación:

Las penalidades por ambos fouls técnicos son las mismas y por lo tanto, deben ser canceladas. El saque desde fuera de la cancha para el equipo A se mantiene para administrar, sin considerar que la pelota esté o no a disposición del jugador para el saque.

Situación 3:

El equipo A tiene el control de la pelota en la cancha. Entonces se sanciona un doble foul entre A5 y B5, seguido por un foul de A6 contra B6. Esta es la quinta falta del equipo A.

Interpretación:

Una situación especial ocurre en el momento que se sanciona el foul contra A6. En situaciones especiales todas las penalidades de doble foul serán canceladas y la penalidad del foul de A6 permanece para ser administrada: Saque desde fuera de la cancha para B. Como el equipo A tenía derecho para un saque desde fuera de la cancha en el momento en que se sancionó el foul contra A6, la penalidad por esta falta es la posesión de la pelota para B, independientemente del número de faltas de equipo que A haya cometido en este período.

Situación 4:

Una violación de caminar es sancionada contra A4 y luego un doble foul entre A5 y B5, seguido por un foul de B6 contra A6. Todas las faltas ocurren antes que la pelota esté viva después de la violación. Esta es la quinta falta del equipo B.

Interpretación:

En situaciones especiales la penalidad de doble foul será cancelada. La penalidad por la violación es la posesión de la pelota para el equipo B. La penalidad por el foul de B6 es la posesión de la pelota para el equipo A, independientemente del número de faltas que el equipo B haya cometido en este período. Quedan dos penalidades iguales, las cuales se cancelan entre sí. Como resultado: se realizará un salto en el círculo más cercano.

Situación 5:

Home Page www.fibaamerica.com E-mail copaba@fibaamerica.com	COPABA Tel. (787) 783-2255 / 2642 Fax (787) 749-0895	P.O. BOX 8925 Fernandez Juncos Station Santurce, 00910 PUERTO RICO
--	--	---



FIBA

AMERICAS

CONFEDERACION PANAMERICANA DE BALONCESTO
 PANAMERICAN BASKETBALL CONFEDERATION
 1975 -2000, 25 Anniversary



FIBA

Al equipo A se le otorga un saque desde fuera de la cancha, después de un foul o una violación. La pelota está a disposición del jugador que realizará el saque y se sanciona una falta técnica contra A5 y B5. Luego A6 comete falta contra B6. Esta es la quinta falta del equipo A.

Interpretación:

Las penalidades por los fouls técnicos son iguales, por lo tanto se cancelan. Como la pelota ya estaba viva durante el saque desde fuera de la cancha por el foul o la violación, esta penalidad ya no se puede usar para cancelar. Por lo tanto, el derecho inicial de la posesión para el equipo A se cancela, y se administra de la siguiente forma: saque desde fuera de la cancha para B, independientemente del número de faltas de equipo cometidas por A en ese período, porque el equipo A estaba en control de la pelota cuando ocurrió el último foul.

Si, en este ejemplo, las faltas ocurren antes que la pelota esté a disposición del jugador que efectuará el saque, el foul de A6 no debe ser penalizado con 2 tiros libres, ya que A tenía derecho para un saque cuando A6 comete el foul. El derecho inicial para el saque cancela la última penalidad de saque, dejando sin posibilidad de administrar otra penalidad. Por lo tanto, independientemente del número de faltas de equipo, el juego debe ser reanudado con un salto.

Art. 57 Tiros libres

Situación:

Un oponente del lanzador de tiros libres causa que el tablero o el aro vibre mientras la pelota está en vuelo durante el último o único tiro libre, de tal manera que, a juicio de uno de los jueces, evita que la pelota ingrese al cesto.

Interpretación:

El tiro libre se considerará válido, un punto será concedido y un foul técnico será cargado en contra del jugador que cometió la violación.

Art. 58 Errores corregibles

Situación 1:

B4 comete foul contra A4 y esta es la quinta falta de equipo. Erróneamente, el juez entrega la pelota a A5 para un saque desde fuera de la cancha y el juego se reanuda. A4 recibe la pelota, driblea y en ese momento el error es descubierto y aún es corregible.

Interpretación:

El error fue no otorgar dos tiros libres merecidos. Como no ha habido un cambio de posesión de la pelota desde que el error fue cometido: A4 intenta dos tiros libres y el partido continúa después del último libre, como después de cualquier tiro libre normal.

Situación 2:

Home Page www.fibaamerica.com E-mail copaba@fibaamerica.com	COPABA Tel. (787) 783-2255 / 2642 Fax (787) 749-0895	P.O. BOX 8925 Fernandez Juncos Station Santurce, 00910 PUERTO RICO
--	--	---



FIBA

AMERICAS

CONFEDERACION PANAMERICANA DE BALONCESTO
 PANAMERICAN BASKETBALL CONFEDERATION
 1975 -2000, 25 Anniversary



FIBA

B4 comete foul sobre A4 y esta es la quinta falta de equipo. Erróneamente, el juez entrega la pelota A5 para un saque desde fuera de la cancha y el juego se reanuda. A4 recibe la pelota, driblea, lanza y convierte. En ese momento el error es descubierto y aún es corregible.

Interpretación:

El error fue no otorgar dos tiros libres merecidos. El mismo equipo convierte después de habersele concedido erróneamente la posesión de la pelota. Por lo tanto, el gol es otorgado al equipo A. No se concederán los tiros libres al jugador A4 y el partido se reanudará con un saque desde fuera de la cancha por el equipo B, como después de un gol normal.

Situación 3:

Al Equipo A, erróneamente, el juez le concede la posesión de la pelota para un saque desde fuera de la cancha en lugar de dos tiros libres para A5. Después del saque y sin haber un cambio de posesión de la pelota desde que el error fue cometido, el jugador B4 comete foul sobre A4 y es la quinta falta del equipo B.

Interpretación:

El error fue no otorgar dos tiros libres merecidos. Los tiros libres no otorgados por error deberán ser concedidos al jugador A5 sin jugadores alineados en el área restrictiva. Después de corregido el error, el partido se reinicia en el punto donde fue interrumpido para corregir el error. Dos tiros libres para A4.

Home Page www.fibaamerica.com E-mail copaba@fibaamerica.com	COPABA Tel. (787) 783-2255 / 2642 Fax (787) 749-0895	P.O. BOX 8925 Fernandez Juncos Station Santurce, 00910 PUERTO RICO
--	--	---